

Handleiding voor beginnende scheidsrechters die jeugdwedstrijden fluiten of 3^{de} klasse senioren of lager.

Regels m.b.t volleyballen staan in het boekje “Officiële spelregels volleybal 2009-2013”

Zorg dat je naast deze handleiding dit spelregelboekje goed doorneemt.



Inhoud

Vorbereiding van de wedstrijd	3
wedstrijdceremonie.....	3
Veld grootte/net hoogte/andere bijzonderheden.....	4
Aanvang wedstrijd:	5
Tijdens de wedstrijd:.....	9
De tekens:.....	10
Afronding wedstrijd:	16
Algemeen:	16

Vorbereiding van de wedstrijd

Kijk regelmatig je boekje m.b.t. "officiële spelregels volleybal 2009-2013" door

Breng je, ter voorbereiding van een wedstrijd, goed op de hoogte van de volgende zaken:

- De aard van de wedstrijd (met welke klasse heb je te maken, ga je jeugd of senioren fluiten) (zie *indelingslijst scheidsrechters/tellers, verder uitvoeriger op de site van NEVOBO in te zien*)
- Welk grootte van veld is van toepassing voor die klasse en wat is de vereiste nethoogte en zijn er nog andere bijzonderheden waar je rekening mee moet houden? (zie hoofdstuk "Veld grootte/net hoogte/andere bijzonderheden")
- Wie is de tegenstander?
- Welk team is ingedeeld bij de wedstrijd om te tellen?
- Heb je de witte trui/t-shirt met embleem bij de je?
- Heb je gymschoenen bij je?
- Pasje met je NEVOBO gegevens bij je?
- Wedstrijdfluit aan koordje bij je?
- Muntstuk bij je?
- Horloge met seconde wijzer bij je?
- Pen bij je?
- Zorg dat je tenminste **een half uur voor aanvang van een wedstrijd** in de sporthal **aanwezig** bent. Zie wedstrijdceremonie voor verdere details.



wedstrijdceremonie

voor aanvang:

30 min.	Voor de wedstrijd wedstrijdformulier klaar leggen
20-16 min	speelveld controleren en net op hoogte hangen controle antennes. wedstrijdformulier controleren
15 min	Tossen, en wedstrijdformulier controleren, als dit nog niet gedaan is
14 min	Beginnen met inslaan 5 min op positie 4 en 5 min op positie 1
4 min	Opslaan
1a 2 min	Affluiten inslaan, tellers ballen laten opruimen en zelf positie nemen
0 min	Spelers veld in laten komen

Veld grootte/net hoogte/andere bijzonderheden

De standaard veldgrootte in sporthal de Pol is voor iedere scheidsrechter bekend (je speelt n.l zelf al volleybal) Goed om te weten dat alleen bij **de C jeugd** de **veldgrootte afwijkt**, deze is n.l.:L.14 meter, B. 9 meter, in de praktijk betekent dit dat je voor de zijkanten van het veld de witte lijnen aan moet houden en dat de achterlijn, de **rode** lijn is en dus niet de achterste witte lijn van het veld.

Nethoogtes:

Heren	:2,43 m
Dames	:2,24 m
Jongens A jeugd	:2,43 m
Meisjes A jeugd	:2,24 m
Jongens B jeugd	:2,24 m
Meisjes B jeugd	:2,15 m
Jongens/meisjes C jeugd	:2,05 m

Andere bijzonderheden w.b.t. **opslagen**:

In Gaanderen kennen we een verlegde achterlijn voor de opslag. Deze dunne lijn mag tijdens de opslag niet aangeraakt of overschreden worden. De normale achterlijn dus wel met beide voeten



Aanvang wedstrijd:

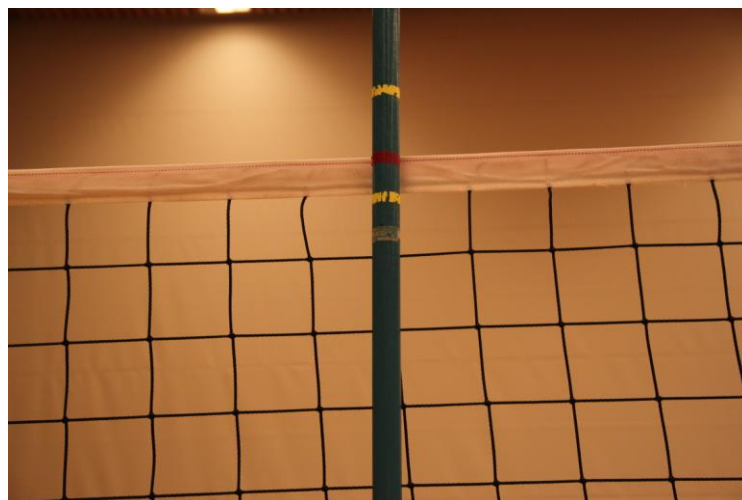
Bepaalde zaken moet geregeld worden/aanwezig zijn alvorens de wedstrijd te kunnen spelen:

Tot nu toe is het de afspraak dat de tellers (zaaldienst)zorgen dat:

- het net op de juiste hoogte hangt. De scheidsrechter controleert met een daarvoor speciale meetstok die in de hoek van de sporthal staat.
- “de bok” moet klaar staan (*in de opbergruimte te vinden, op achterste wieltjes te verschuiven*)
- Op de tellerstafel moet het wedstrijd formulier klaar liggen met pen **en** een geplastificeerde wedstrijdformulier voorbeeld. *Mocht dit niet zo zijn dan liggen deze formulieren in het witte kastje in het middelste kantoortje van de sporthal of in de Volga kast in de opbergruimte achterzijde zaal*
- De coaches of aanvoerders moeten de gegevens op het wedstrijdformulier invullen van hun teamleden m.b.v. de spelersspasjes
- Het scorebord hoort op tafel te staan, alle tellingen horen op nul te staan! (*ook de time-out standen*)



Een net goed hangen, is niet altijd even makkelijk. Vaak help je elkaar daarmee Vraag anders hulp mocht dit nodig zijn. Het is van groot belang en ook vereist dan een net goed hangt!!



De hierna volgende zaken worden heel kort toegelicht, lees hiervoor de regels uit het spelregel boekje

Een wedstrijd moet op tijd beginnen (*tenzij daarvoor een wedstrijd is uitgelopen*), hou dus goed je horloge of de wandklok van de sporthal in de gaten:



De toss moet worden uitgevoerd, zorg dus dat je je muntstuk bij je hebt en roep de aanvoerders en (evt.coaches) bij je. Stel je eerst even aan elkaar voor en leg uit wat de bedoeling is.

De ploeg die de toss **wint kiest**:

Óf het recht van opslag of ontvangst van opslag
ófeen speelhelft.

Onthou dus goed welk team de eerste opslag krijgt!!



Inspelen aan het net: d.m.v fluitsignalen wordt aangegeven wat er van de spelers wordt verwacht. Tijdens het inspelen kun je de pasjes met pasfoto's controleren. Verder zoek je en goede wedstrijd bal uit en legt deze op de bok.



Aan het einde van het inspelen moet je de spelers gelegenheid geven om opslagen uit te voeren:



Zodra de tijd van inspelen is verstreken, een duidelijk fluit signaal afgeven.

De tellers:

Met de tellers kun je afspreken dat ze je even een seintje geven zodra zij het formulier hebben ingevuld met de spelnummers bij het beginnen van een (nieuwe) set of wissel of op het moment dat een team 2 time-outs heeft gekregen.

De tellers zorgen dat de ballen in de ballenwagen terecht komen. De teamleden gaan kort in overleg, tot het volgende fluitsignaal. Alle spelers staan op de achterlijn en komen pas daarna in het veld. *De reserve spelers gaan daarna naar de reservebank.*

De tellers noteren de juiste nummers op het wedstrijdformulier van de spelende teamleden. Observeer de tellers vanaf de bok of dit gelukt is (*vaak geven zij dit aan met een teken*) Vraag daarna de aanvoerders of ze zo ver zijn dat de wedstrijd kan beginnen. De bal gooi je daarna naar het team die de opslag heeft gekregen bij de toss.

Tijdens de wedstrijd:

De wedstrijd kan beginnen:



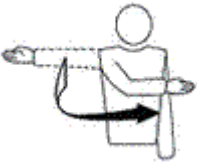

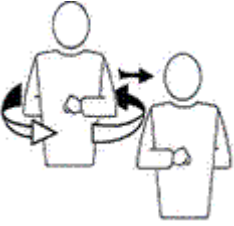

Voor scheidsrechters, die nog niet zoveel ervaring hebben in het scheidsrechteren is het moeilijk om meteen alles goed in de gaten te houden vooral opstellingsfouten of fouten bij het doordraaien te herkennen. Richt je vooral op het spel en zorg dat je je tekens goed en rustig uitvoert.

Let tijdens de wedstrijd bij het aanvragen van een time-out op de tijd, hou deze op je horloge in de gaten. **Alle aangevraagde time-outs duren 30 seconden.**

Zodra een set is gespeeld moet er **tussen iedere set 3 minuten pauze** zitten. *In dit tijdsbestek moet de wisseling van spelhelpt plaatsvinden en moeten de opstellingen op het wedstrijdformulier worden genoteerd en moeten de spelers speelklaar in het veld te staan.*

De tekens:

De tekens: Hieronder zie je de diverse tekens die kunnen worden gegeven. In het begin is dat best wennen om dit goed uit te voeren. Zorg in ieder geval dat je de tekens **rustig** uitvoert, niet te gehaast. *(oefen een paar keer thuis voor de spiegel, misschien gek maar wel zo handig)*

Betreft	Tekens te geven door:	
	E = eerste scheidsrechter	
	T = tweede scheidsrechter (nu niet van toepassing bij deze klasse scheidsrechters!!)	
Toestemming voor de opslag	E	
		1
	Beweeg de hand om de richting van de opslag aan te duiden	
Regel 12.3		
Ploeg die de opslag krijgt	E T	
		2
	Met de gestrekte arm naar de ploeg wijzen die moet gaan opslaan	
Regel 12.3 + 22.2.3.1		
Wisselen van speelhelpt	E	
		3
	De armen voor en achter het lichaam heffen en rond het lichaam draaien	
Regel 18.2		
Time-out	E T	
		4
	De palm van de ene hand op de vingers van de verticaal gehouden andere hand leggen (T-vorm); daarna de ploeg aanwijzen die de time-out aangevraagd heeft	
Regel 15.2.1		

Spelerswissel

E T



Met de onderarmen een draaiende beweging om
elkaar heen maken

5

Regel 15.2.1 + Regel 15.5

Bestrafing wegens wangedrag

E



Gele kaart tonen

6

Regel 21.3.1 + Regel 21.6

Uit het veld sturen

E



Rode kaart tonen

7

Regel 21.3.2 + Regel 21.6

Diskwalificatie

E



Gele en rode kaart tonen in één hand

8

Regel 21.3.3 + Regel 21.6

Einde van de set of wedstrijd

E T



De onderarmen met open handen voor de borst
kruisen

9

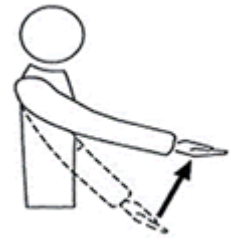
Regel 6.2 + Regel 6.3

De bal is bij de opslag niet opgegooid of losgelaten

E

De gestrekte arm, met de handpalm naar boven, heffen

10



Regel 12.4.1

Te laat opslaan

E

Acht gespreide vingers omhoog steken

11



Regel 12.4.4

Verboden blok of scherm

E T

De beide armen, met de handpalmen naar voren, verticaal omhoog steken

12



Regel 14.6 + Regel 12.5

Opstellingsfout of doordraaifout

E T

Met de wijsvinger een draaiende beweging maken

13



Regel 7.5 + Regel 7.7

Bal "in"

E T

Met de gestrekte arm en open hand naar de grond wijzen

14



Regel 8.3

Bal "uit"

E T

De onderarmen verticaal heffen, de handen open en met de handpalmen naar het lichaam gekeerd

15



Regel 8.4

Vastgehouden bal

E

De onderarm, met de handpalm naar boven, langzaam omhoog brengen

16



Regel 9.3.3

Tweemaal raken

E

Twee gespreide vingers omhoog steken

17



Regel 9.3.4

Viermaal spelen

E

Vier gespreide vingers omhoog steken

18



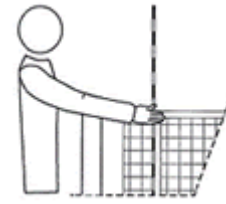
Regel 9.3.1

Net aangeraakt door een speler of de bal uit de opslag raakt het net èn blijft niet in het spel

E T

19

Met de hand de zijde van het net aanwijzen waar de fout gemaakt is



Regel 11.4.4 + Regel 12.6.2.1

Over het net reiken

E

20

Een hand, met de handpalm naar beneden, boven het net brengen



Regel 11.4.1

Foutieve aanval

E

21

- door achterspeler, Libero of op de opslag van de tegenpartij (Regel 13.3.3 – 13.3.4 – 13.3.5)
- bovenhandse set up gegeven door de Libero vanuit de voorzone of het verlengde ervan (Regel 13.3.6-19.3.1.3)

Met de onderarm, de hand open, een beweging van boven naar beneden maken



- Veld van de tegenpartij raken
- De bal gaat onder het net door

E T

22

De middenlijn aanwijzen



Regel 8.4.5 – 11.2.1 – 11.2.2 – 11.2.2.2

Dubbelfout: opslag opnieuw uitvoeren

E

23

De beide duimen verticaal omhoog steken



Regel 6.1.2.2 – 9.1.2.3

Bal is aangeraakt

E T

Met de handpalm van de ene hand over de vingers van de verticaal gehouden andere hand strijken

24



Spelophouden

E

- Waarschuwing
(Regel 17.2.2)
- Bestrafing
(Regel 17.2.3)

Met de open hand (palm gericht naar de scheidsrechter) de pols aanraken (waarschuwing) of met de gele kaart (bestrafing) naar de pols wijzen

25



Afronding wedstrijd:

Na de gespeelde wedstrijd loop je naar de tellerstafel.

Daar het wedstrijdformulier controleren op:

- Klopt de stand
- Zijn er zaken gecorrigeerd door de tellers? Bij het gecorrigeerde zelf een klein paraafje zetten en bij de opmerkingen noteren het aantal parafen
- Staat er onder alle sets een horizontale streep met daaronder een verticale door de cijfers
- Zijn alle handtekeningen gezet, zorg dat de aanvoerders het formulier ook tekenen en daarna je eigen handtekening plaatsen. Feliciteer of bedank de aanvoerders en deel dan de formulieren aan hen uit:

Het gele formulier aan de "uit"spelers en de anders 3 aan de aanvoerder van Volga. Deze moet deze formulieren diezelfde dag inleveren bij het wedstrijdsecretariaat (Jan Liebrand) (dit ivm de uitslagen voor de Nevobo web-site)

Neem je consumptiebon mee die bij het wedstrijdformulier zat.

Mocht er geen wedstrijd na jouw gefloten wedstrijd komen, dan is het de bedoeling dat het team de spullen als het net etc opruimt. Natuurlijk mag je altijd meehelpen met opruimen.....vele handen maak licht werk :)

Algemeen:

Dit document wordt dit competitiejaar 2011-2012 op proef door nieuwe scheidsrechters gebruikt. Mochten er opmerkingen/aanvullingen of vragen over zijn, mail deze dan naar:

scheidsrechters@volga-gaanderen.nl

Alvast bedankt!

Heel veel succes met het scheidsrechteren!!